

# REGULAMIN WYPOŻYCZENIA GIER PLANSZOWYCH

## §1. ZASADY OGÓLNE

1. Regulamin określa zasady i warunki wypożyczania gier planszowych, zwanych dalej „Grami”, ze zbiorów Alter MOLO w Osieku, zwanej dalej „Alter MOLO”, przez osoby będące gośćmi Alter MOLO, zwane dalej „Gośćmi”.
2. Szczegółowe zasady Alter MOLO określa Regulamin Alter MOLO w Osieku.

## § 2. OCHRONA DANYCH OSOBOWYCH

1. Kwestie związane z ochroną danych osobowych, przetwarzanych przez Alter MOLO, określa § 6 Regulaminu wypożyczenia gier planszowych w Alter MOLO

## § 3. WYPOŻYCZANIE

1. Gry mogą wypożyczać Goście, którzy ukończyli 16 lat.
2. Z tytułu każdorazowego wypożyczenia gry podpisywany jest niniejszy regulamin, na którym Gość własnoręcznym podpisem poświadczają fakt wypożyczenia danej Gry oraz, że otrzymał ją pozbawioną wad, tzn. zgodną ze specyfikacją i w dobrym stanie.
3. Gry można wypożyczać na czas przebywania w danym dniu w Alter MOLO.
4. Gość może jednorazowo wypożyczyć maksymalnie jedną Grę.

## § 4. PRZETRZYMYWANIE ZBIORÓW

1. Gość zobowiązany jest do zwrotu wypożyczonej Gry przed opuszczeniem Alter MOLO, w stanie nie pogorszonym i kompletnym.
2. Zwrot wypożyczonej Gry winien nastąpić do rąk pracownika Alter MOLO. Pozostawienie Gry na ladzie lub w innym miejscu na terenie Alter MOLO nie jest uznawane za zwrot. Gość ponosi pełną odpowiedzialność za szkody spowodowane nieprawidłowo wykonanym zwrotem.
3. Za nie zwrócone Gry lub zniszczenia, Alter MOLO pobiera opłaty zgodnie z obowiązującym w Alter MOLO Cennikiem.

## § 5. POSZANOWANIE I ZABEZPIECZENIE ZBIORU GIER PLANSZOWYCH

1. Alter MOLO oddaje do dyspozycji Gościa Gry w stanie kompletnym oraz w stanie umożliwiającym korzystanie z nich zgodnie z ich przeznaczeniem.
2. Gry będące przedmiotem wypożyczenia są własnością MOLO Resort Sp. z o.o. .
3. Gość zobowiązuje się do dbałości o wypożyczoną Grę, tzn. wypożyczone Gry należy zwrócić w stanie nie pogorszonym, wynikającym z normalnego użytkowania.
4. Każda Gra zawiera specyfikację zawierającą jej pełne wyposażenie. Gość winien sprawdzić stan Gry przed jej wypożyczeniem według załączonego wykazu. Jakiegokolwiek braku lub uszkodzenia winny być zgłoszone przed wypożyczeniem. Niezgłoszenie braków i uszkodzeń Gry traktowane jest jako wypożyczenie Gry kompletnej.
5. Gość ponosi pełną odpowiedzialność materialną za szkody spowodowane nieprawidłowym użytkowaniem Gry, a także za jej zagubienie bądź zdekompletowanie.
6. Pracownik Alter MOLO odbierający od Gościa wypożyczoną Grę jest zobowiązany sprawdzić stan techniczny i kompletność Gry, zgodnie ze specyfikacją zawierającą jej pełne wyposażenie.
7. W przypadku uszkodzenia, zagubienia bądź zdekompletowania Gry, Gość zobowiązany jest według wskazania pracownika Alter MOLO do:
  - a) uiszczenia opłaty, której wysokość ustalana jest z managerem Alter MOLO lub kierownikiem gastronomii MOLO Resort, a stanowiącej równowartość uszkodzonej, zagubionej bądź zdekompletowanej Gry,
  - b) pokrycia kosztów naprawy uszkodzonej Gry.
8. Gość zobowiązuje się do wykonania jednego z ww. działań w terminie uzgodnionym z pracownikiem Alter MOLO.
9. Nieuregulowanie kwoty wynikającej z tytułu przetrzymania, zagubienia lub uszkodzenia Gry powoduje pozbawienie Gościa możliwości korzystania ze zbiorów Alter MOLO do czasu uregulowania zaległej należności.

## § 6. DANE OSOBOWE

1. Ujawnienie przez Gościa danych osobowych i wyrażenie zgody na ich przetwarzanie jest dobrowolne, jednak niezbędne do wypożyczenia Gier.
2. Administratorem danych osobowych ujawnionych na potrzeby wypożyczenia jest MOLO RESORT Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Osieku (ul. Główna 231 A, 32-608 Osiek). Dane osobowe przetwarzane będą w celach wskazanych w treści poszczególnych klauzul umieszczonych na formularzu zgłoszeniowym.
3. Dane osobowe nie będą udostępniane odbiorcom danych w rozumieniu art. 7 pkt 6 ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. z 2016 r., poz. 922 ze zm.) („Ustawa”).
4. Gość wypożyczając Gry może wyrazić także zgodę na przetwarzanie przez MOLO Resort Sp. z o.o. swoich danych osobowych w celach marketingowych. Wyrażenie zgody jest dobrowolne, a jej nieudzielenie nie stanowi przeszkody do wypożyczenia Gry.
5. Administrator przedsięwziął niezbędne środki techniczne i organizacyjne, by przetwarzanie danych osobowych Gości odbywało się w zgodzie z odpowiednimi regulacjami prawnymi, w szczególności na zasadach określonych w Ustawie.
6. Gościowi przysługuje prawo dostępu do treści jego danych osobowych oraz możliwość ich poprawiania, uaktualniania, uzupełniania lub usunięcia zgodnie z art. 32–35 Ustawy. Żądanie usunięcia danych osobowych przez Uczestnika jest równoznaczne z brakiem możliwości wypożyczenia Gier.

## § 7. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. W sprawach nieuregulowanych w niniejszym Regulaminie mają zastosowanie postanowienia Regulaminu Alter MOLO.
2. Zmiany w Regulaminie podawane są Gościom do informacji poprzez umieszczenie ich na stronie [www.moloresort.pl](http://www.moloresort.pl) oraz wywieszenie w Alter MOLO. Po upływie 30 dni od podania informacji o zmianach uważa się, że Gość przyjął je do wiadomości.

Niniejszy Regulamin obowiązuje od dnia 16.11.2023 r.

Imię i Nazwisko	
Telefon kontaktowy:	
Adres e-mail:	
Nazwa Gry:	

Akceptuję powyższy regulamin:

.....

Data i podpis wypożyczającego